

## FS Fortgeschrittenen Programm ab 1.1.2025 (Intermediate AA Klasse)

Die **AA-Klasse** ist identisch mit der aktuellen USPA-Intermediate Class. Diese Klasse ist der nächste Schritt für Teams und Wettkämpfer, die die Rookie-Klasse und die A- Klasse gemeistert haben.

### **Regeln:**

Es werden 4 - 5 Punkte pro Runde gelost, je nachdem welche Zahl in der Sequenz zuerst erreicht ist. Sofern der Dive-Pool geleert ist, bevor alle 10 Runden sowie die Stechrunde gelost sind, wird aus einem kompletten Lostopf weiter gezogen, aus dem die bereits für die inkomplette Runde geloste Randoms/Blocksequenzen entfernt wurden. An Stelle einer eigenen Auslosung ist dabei eine orientierende Anpassung der Sequenzen ans geloste offene 4-er-Programm aus Zweckmäßigkeit fürs Coaching und Vergleichbarkeit der Performance statthaft. Die Arbeitszeit von 35 Sekunden beginnt mit dem Exit.

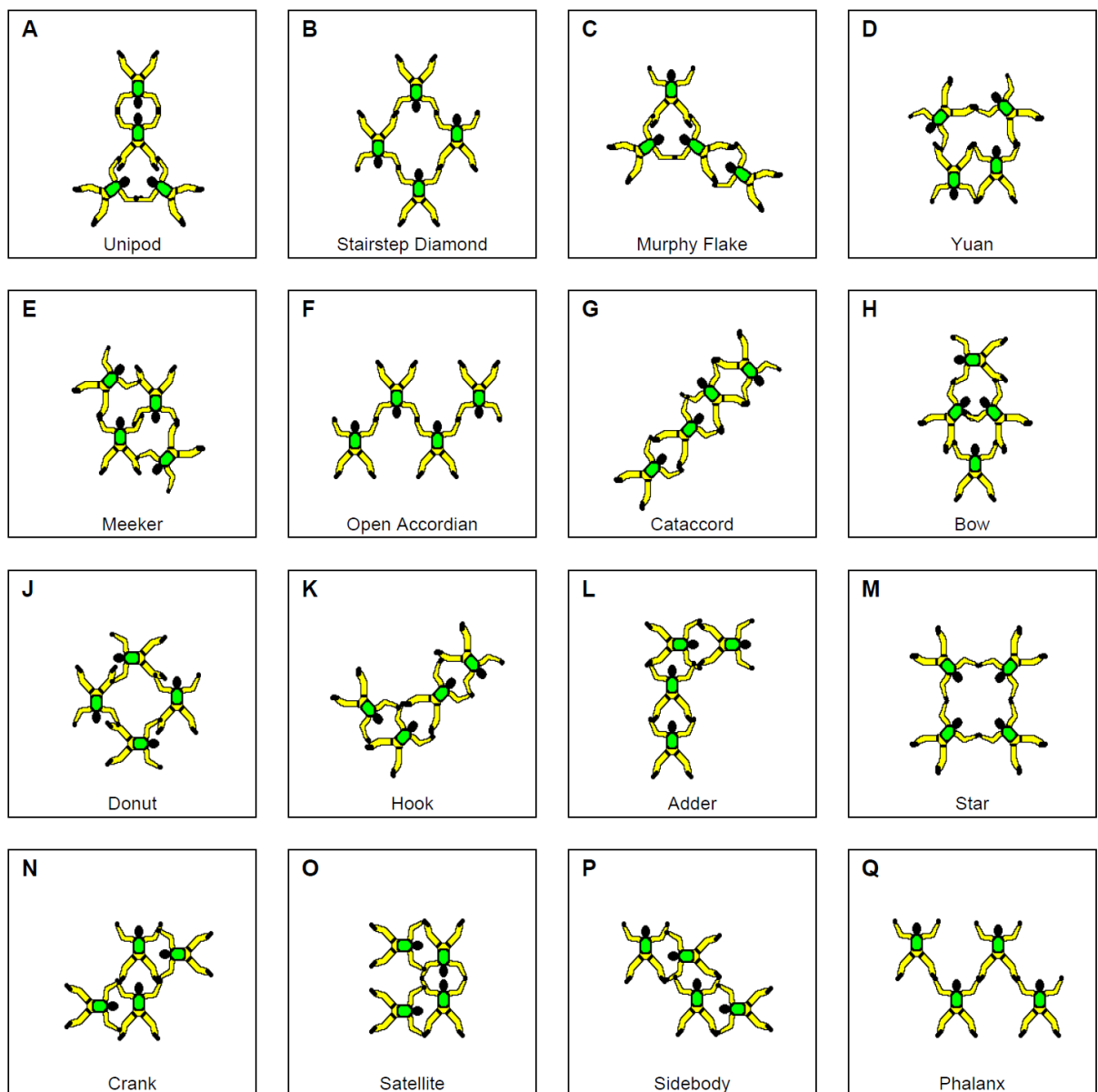
Die grundsätzlichen **FAI Regeln** werden angewandt, so zum Beispiel die Strafpunkte für nicht korrekt gezeigte Formationen, fehlende Separation zwischen den Formationen und nicht sichtbare Griffe auf Grund des Videos. Natürlich können die Formationen je nach Flugzeugtyp und Sprungverlauf auch in gespiegelter Form geflogen werden.

### **Dive-Pool 2025 Fortgeschrittene / AA Kategorie FS 4-way**

**Randoms:** Alle Randoms A-Q der offenen Klasse

**Blöcke:** 1, 2, 4, 6, 7, 8, 9, 11, 13, 14, 15, 18, 19, 20, 21, 22, der offenen Klasse

## Randoms



## Blöcke

