

# Solo Freestyle Junioren U14 – Beginner

## Deutsche Indoor Meisterschaft 2020

1. Best Trick
2. Gruppenspiel (Pantomime)
3. Pflichtrunde
4. Parkour

### Beschreibung:

Es werden insgesamt 4 Runden geflogen

Die Schiedsrichter stimmen über die Routine ab, die ihnen am besten gefallen hat. Jede Runde wird individuell anhand einer Schwierigkeitsskala von 0,0 Punkten bis 10,0 Punkten bewertet. Die Bewertung erfolgt anhand der Kriterien Technik, Schwierigkeit, Präzision, Kreativität sowie die Ausführung innerhalb der vorgegebenen Zeit.

### Best Trick

Jeder Teilnehmer zeigt seinen besten Trick. Die Bewertung erfolgt nach Kreativität und Schwierigkeit

### Gruppenspiel

- Die Kinder bilden zwei Gruppen. Jede Gruppe hat 2 Minuten Zeit möglichst viele Punkte zu bekommen.
- Es werden Kärtchen mit einfachen zu fliegenden Begriffen wie Schwimmen, Spiderman etc. Begriffen ausgedruckt.
- Ein Kind bekommt den Begriff zu lesen und muss ihn für die Gruppe fliegen  
Die Kinder im Antichamber müssen den erratenen Begriff laut rufen  
Ist der Begriff erraten, kann der zweite Mitspieler der Gruppe vorfliegen bis die 2 Minuten herum sind.  
Gezählt werden die erratenen Begriffe

### Pflichtrunde

Jeder Teilnehmer hat 45 Sekunden Zeit, um die drei folgenden Figuren zu präsentieren  
Sie sollten kreativ verknüpft werden und die 45 Sekunden voll genutzt werden.

#### 1. Superman move

Der Superman move sollte möglichst überzeugend vorgezeigt werden.

Es wird an der Wand lang geflogen d.h. ein Arm vorne, der andere Arm „stützt“ bzw. führt an der Wand entlang



#### 2. Wallrun

- Rennen an der Tunnelwand vertikal (nach oben)
- bis 10 Schritte, jeder Schritt zählt 1 Punkt

#### 3. Belly 360°

Der Athlet fliegt auf dem Bauch und muss eine 360° Drehung im Zentrum des Tunnels ausführen

### Parkour

#### Gilt für Anfänger und Fortgeschrittene zusammen!

Jeder Teilnehmer muss einen vorbestimmten Parkour fliegen.  
Für jede Berührung gibt es einen Punkt