

## Wingsuit Akrobatik Einsteigerklasse (ab 2023)

Die Einsteigerklasse ist als ein erster Schritt in den Wingsuit Akrobatik Wettbewerb gedacht. Genau wie in der offenen Klasse besteht ein Team aus zwei Performern und einem Kameraflieger; die Rollen können zwischen den Runden gewechselt werden. Um die Klasse möglichst vielen interessierten Springern zugänglich zu machen ist der Divepool auf Bauch-Sequenzen & Fassrollen beschränkt; und auch die Ermittlung der Arbeitszeit ist vereinfacht.\* (Es wird nur eine Kamera und *kein* Flysight benötigt.)

### Regeln

Runden / Sprünge	5 insgesamt, davon: 3 Pflichtrunden: 2 Sequenzen pro Runde - <i>werden vor dem Wettbewerb ausgelost</i> 2 freie Runden: frei wählbare Kür - <i>Programm muss nicht vorher eingereicht werden</i> Reihenfolge: P – F – P – F – P (P = Pflichtrunde, F = freie Runde)
Arbeitszeit	65 Sekunden – ab Exit
Absetzhöhe	mindestens 3600m AGL (Die Absetzhöhe kann, bei gleichzeitiger Kürzung der Arbeitszeit auf 55 Sekunden, auf 3200m heruntergesetzt werden.)

### Dive Pool

#### Sequenz A: Up and Over

- Performer befinden sich in normalem Flug mit einem Handgriff
- Performer zeigen eine totale Separation und Performer A fliegt über Performer B auf die andere Seite
- Performer nehmen einen Handgriff in normalem Flug
- Performer zeigen eine totale Separation und Performer B fliegt über Performer A auf die andere Seite
- Performer nehmen einen Handgriff in normalem Flug

#### Sequenz B: Rock and Roll

- Performer befinden sich in normalem Flug mit einem Handgriff
- Performer zeigen eine totale Separation und Performer A fliegt eine Fassrolle
- Performer nehmen einen Handgriff in normalem Flug
- Performer zeigen eine totale Separation und Performer B fliegt eine Fassrolle
- Performer nehmen einen Handgriff in normalem Flug

#### Sequenz C: Revolutions

- Performer befinden sich in normalem Flug mit einem Handgriff
- Performer zeigen eine totale Separation und Performer A fliegt über Performer B auf die andere Seite und dann unter Performer B zurück in die ursprüngliche Startposition
- Performer nehmen einen Handgriff in normalem Flug
- Performer zeigen eine totale Separation und Performer B fliegt über Performer A auf die andere Seite und dann unter Performer A zurück in die ursprüngliche Startposition
- Performer nehmen einen Handgriff in normalem Flug

#### Sequenz F: Déjà vu

- Performer befinden sich in normalem Flug mit einem Handgriff
- Performer zeigen eine totale Separation und Performer A fliegt über Performer B auf die andere Seite
- Performer nehmen einen Handgriff in normalem Flug
- Performer zeigen eine totale Separation und Performer A fliegt über Performer B zurück auf die andere Seite
- Performer nehmen einen Handgriff in normalem Flug
- Performer zeigen eine totale Separation und Performer B fliegt über Performer A auf die andere Seite
- Performer nehmen einen Handgriff in normalem Flug
- Performer zeigen eine totale Separation und Performer B fliegt über Performer A zurück auf die andere Seite
- Performer nehmen einen Handgriff in normalem Flug

#### Sequenz K: Hand to Foot

- Performer befinden sich in normalem Flug mit einem Handgriff
- Performer zeigen eine totale Separation
- Performer A nimmt einen Fußgriff in normalem Flug auf der selben Seite an Performer B
- Performer zeigen eine totale Separation
- Performer B nimmt einen Fußgriff in normalem Flug auf der selben Seite an Performer A
- Performer zeigen eine totale Separation
- Performer nehmen einen Handgriff in normalem Flug auf der selben Seite

---

\* Die Regeln der „Wingsuit Acrobatic Einsteigerklasse“ basieren auf dem [bis zum Jahr 2018 genutzten FAI-Regelwerk](#) mit Zeit-Messfenster - und einem reduzierten Divepool.